Hindernisbau

Ablauf

Die Spielform wird als Mannschaftswettkampf durchgeführt. Dabei sollten die Mannschaften nicht zu groß sein (3 – 5 Spieler). Jede Mannschaft darf auf der ihr zugewiesenen Bahn mit dem vorhandenen Material eine Aufgabe erfinden, die die andere Mannschaft lösen muss (z.B. Erreiche den Kreis auf einem rechten Winkel, ohne die auf der Bahn verteilten Schokobons zu berühren). Die gegnerische Mannschaft erhält pro Person 1 – 2 Versuche, jeder gelungene Versuch bringt einen Punkt.

Es gelten folgende Regeln:

Die „Erfinder“ müssen die Aufgabe selbst lösen können. Können sie das nach lauter erfolglosen Versuchen der Gegner nicht, so erhalten diese die Maximalanzahl an Gutpunkten!

Es darf nur das zur Verfügung gestellte Material verwendet werden.

Die Ballwahl obliegt entweder der Mannschaft die die Aufgabe stellt, der gegnerischen Mannschaft oder sie wird vorgegeben.

Trainingseffekt

|  |
| --- |
|  |

Geeignet für

|  |
| --- |
|  |

Variationen

|  |
| --- |
|  |